

Der Schreiber beim DIFFERENZLER

April 2024



KOMMANDOS DES SCHREIBERS ZU SPIELBEGINN

1. Haben alle ihre Punkte notiert?
(falls keine 5. Person als Schreiber fungiert)
2. XY (Farbe) ist Trumpf.
3. (2-3 Sekunden warten um Zeit zur Ueberprüfung zu geben)
4. XY (Spieler) kann ausspielen.

AUFGABEN DES SCHREIBERS AM SPIELLENDE

1. Alle Jasser zeigen dem Schreiber ihre vornotierten Punkte.
(falls keine 5. Person als Schreiber fungiert)
2. Alle Jasser melden dem Schreiber ihre erspielten Punkte.
3. Der Schreiber kontrolliert, ob 157 Punkte gemeldet wurden und lässt andernfalls nachzählen.
4. Der Schreiber gibt das OK zum Zusammenwerfen der Karten.

Strafen beim DIFFERENZLER

April 2024



SPIELWIEDERHOLUNG

Bekannt ein Spieler irrtümlich nicht Farbe und kann der Spielverlauf nicht nachvollzogen und korrigiert werden, wird das Spiel zu Ende gespielt und wiederholt.

Jeder ist selbst verantwortlich für seine 9 Karten. Bemerkt ein Spieler erst im Laufe des Spiels, dass er nicht die richtige Anzahl Karten hat, wird das Spiel zu Ende gespielt und dann wiederholt.

Werden die Karten ohne OK des Schreibers zusammengeworfen, bevor die Auswertung stimmt, wird das Spiel wiederholt.

STRAFPUNKTE

Muss ein Spiel wiederholt werden, erhält der fehlbare Spieler 20 Strafpunkte und die höhere Differenzpunktzahl der beiden Spiele. Die übrigen Spieler können sich vor dem zweiten Spiel entscheiden, ob sie ihre Punktzahl des ersten Spiels behalten oder ob sie versuchen wollen, im zweiten Spiel ihre Punktzahl zu verbessern. Ein «Auslesen» der besseren Punktzahl nach dem zweiten Spiel ist nicht möglich.

Wird ohne neutralen Schreiber gespielt und ein Spieler hat seine Schätzzahl vor dem Spiel nicht notiert, wird er mit 20 Differenzpunkten bestraft. Es gibt keine Spielwiederholung.